



Regulamento Específico 2022/1
F1BC GT3 COMPETIZIONE
(Assetto Corsa Competizione)

Última atualização: 19 de janeiro de 2022

Sumário

1. Introdução	3
1.1 O Campeonato.....	3
1.2 Inscrições.....	3
2. Formato	3
2.1 Estrutura.....	3
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista.....	4
2.4 Procedimentos de Largada.....	4
2.5 Configurações do Servidor	5
3. Pontuação.....	6
3.1 Princípios Gerais.....	6
3.2 Sistemas de Pontuação	6
4. Premiação	7
4.1 Campeonato de Pilotos	7
4.2 Campeonato de Equipes.....	7

1. Introdução

1.1 O Campeonato

- 1.1.1 O F1BC GT3 Competizione é um campeonato trimestral com o simulador Assetto Corsa Competizione, com os carros modelo GT3, disputado em circuitos mistos.
- 1.1.2 O campeonato é baseado em um calendário de circuitos definidos pelo F1BC e-Sports, de acordo com um planejamento anual de revezamento entre as melhores pistas disponíveis.
- 1.1.3 As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do F1BC e-Sports ou nos canais contratados.

1.2 Inscrições

- 1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com o simulador Assetto Corsa Competizione.
- 1.2.2 O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento.
- 1.2.3 O número mínimo de pilotos inscritos é de 15, e o máximo é de 30.
- 1.2.4 O F1BC e-Sports poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.

2. Formato

2.1 Estrutura

- 2.1.1 O campeonato será disputado em 6 etapas semanais.
- 2.1.2 Cada corrida terá duração de 60 minutos.
- 2.1.4 O grid de largada será definido por sessão classificatória de 10 minutos.

2.2 Dias e Horários

- 2.2.1 O campeonato é disputado nas terças-feiras, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do F1BC e-Sports.
- 2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
 - 19h45 – Início do briefing;
 - 20h00 – Início do treino classificatório;
 - 20h15 – Largada;
 - 21h15 – Entrevistas.
- 2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

- 2.3.1** O acerto do carro (setup) será livre.
- 2.3.2** Há um pit stop obrigatório com janela de 10 minutos, onde o reabastecimento é permitido, e a troca de pneus é obrigatória.
- 2.3.3** Não há limite de jogos de pneus a serem utilizados na etapa.
- 2.3.4** O horário virtual de pista para a Qualificação é 16:00, enquanto o horário virtual de pista para Corrida é 16:00.
- 2.3.5** A temperatura média ambiente é de 20°C, com nível de nuvens médias em 0,2 e de chuva em 0,3, nas escalas propostas pelo simulador. A aleatoriedade climática é nível 3.
- 2.3.6** Os auxílios de pilotagem disponíveis e opcionais são: Auto Start Engine, e Auto Clutch.
- 2.3.7** O servidor de Treinos é configurado apenas com sessões de Practice e clima padrão fixo, com emborrachamento ideal, visando facilitar os treinos e acerto do carro.

2.4 Procedimento de Largada

- 2.4.1** A largada é lançada de fila dupla, e os dois primeiros deverão acelerar ao sinal de bandeira verde, enquanto os demais devem seguir o ritmo do carro a sua frente até a linha de largada/chegada. O segundo colocado não pode estar com nenhuma parte do carro a frente do líder no momento da bandeira verde.
- 2.4.2** Todos os demais procedimentos de largada estão dispostos no Regulamento Geral, no item 3.8.

2.5 Configuração do Servidor de Corrida

>> Settings

- Max Car Slots: 60
- TR Requirement: 0
- SA Requirement: -1
- RC Requirement: -1
- Max Connections: 85
- No Premature Disconnects: Yes
- Race Locked: Yes
- Prep Phase Locked: No
- Short Formation Lap: No
- Register to Lobby: Yes
- Lan Discovery: No
- Dump Leaderboards: Yes
- Dump Entry List: Yes
- Randomize Track: No
- Auto DQ: No

>> Driving Aids

- Ideal Line: No
- Auto Steering: No
- Auto Pit Limiter: No
- Auto Shifting: No
- Auto Start Engine: Yes
- Auto Wiper: No
- Auto Lights: No
- Auto Clutch: Yes
- Max Stability Control: 0

>> Pitstop

- Pit Window Length: 600
- Driver Stint Time: -1
- Mandatory Pitstop Count: 1
- Max Total Driving Time: -1
- Max Drivers Count: 1
- Refuelling Allowed: Yes
- Refuelling Time Fixed: No
- Refuelling Required: No
- Tyre Changed Required: Yes
- Driver Swap Required: No

>> Weather

- Avg. Ambient Temp: 20
- Cloud Average: 0,2
- Rain level: 0,3
- Weather Randomness: 3
- Sim Weather Conditions: Yes
- Fixed Qualification Weather: No

>> Misc

- Pre Race Wait Time: 120
- Post Race Wait Time: 2
- Over Time: 120
- Tyre Sets: 50
- Formation Lap: Default formation lap UI

>> Session

- Practice: Sunday / 1x / 16h / 90min
- Qualifying: Sunday / 1x / 16h / 10min
- Race: Sunday / 1x / 16h / 60min

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, será contabilizado um máximo de 7 etapas. Não há descarte de pior resultado.
- 3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.
- 3.1.4 O Campeonato de Pilotos tem a indicação de classes Cup e Speed, e estes pontuam juntos na tabela geral.

3.2 Sistema de Pontuação

- 3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

POSIÇÃO	PONTOS
1º	25
2º	20
3º	16
4º	13
5º	11
6º	10
7º	9
8º	8
9º	7
10º	6
11º	5
12º	4
13º	3
14º	2
15º	1

- 3.2.2 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.
- 3.2.3 Para receber a pontuação descrita no item 3.2.1, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da bateria.
- 3.2.4 O piloto que utilizar mais de um modelo de carro durante o campeonato marcará pontos somente com o carro utilizado mais recentemente.

4. Premiação

4.1 Campeonato de Pilotos

- 4.1.1** O primeiro colocado no Campeonato de Pilotos receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports.
- 4.1.2** O segundo colocado no Campeonato de Pilotos receberá uma medalha personalizada F1BC e-Sports.
- 4.1.3** O piloto mais bem colocado no Campeonato de Pilotos pertencente a Classe Speed receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports.

4.2 Campeonato de Equipes

- 4.2.1** A equipe ou subequipe primeira colocada no Campeonato de Equipes receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports, que será enviado ao representante cadastrado.