



**Regulamento Específico 2022/1**  
**F1BC LANCER**  
**(Automobilista)**

Última atualização: 4 de janeiro de 2022

## Sumário

<b>1. Introdução .....</b>	<b>3</b>
1.1 O Campeonato.....	3
1.2 Inscrições.....	3
<b>2. Formato .....</b>	<b>3</b>
2.1 Estrutura.....	3
2.2 Dias e Horários .....	3
2.3 Condições de Corrida e Pista.....	4
2.4 Procedimentos de Largada.....	4
2.5 Lastros .....	4
2.6 Configurações do Servidor .....	5
2.7 Captação de Telemetria .....	5
<b>3. Pontuação.....</b>	<b>6</b>
3.1 Princípios Gerais .....	6
3.2 Sistemas de Pontuação .....	6
<b>4. Premiação .....</b>	<b>7</b>
4.1 Campeonato de Pilotos .....	7
4.2 Campeonato de Equipes.....	7

## 1. Introdução

### 1.1 O Campeonato

- 1.1.1 O F1BC Lancer é um campeonato trimestral com o simulador Automobilista, com o carro Lancer RS, disputado em circuitos mistos.
- 1.1.2 O campeonato é baseado em um calendário de circuitos definidos pelo F1BC e-Sports, de acordo com um planejamento anual de revezamento entre as melhores pistas disponíveis.
- 1.1.3 As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do F1BC e-Sports ou nos canais contratados.

### 1.2 Inscrições

- 1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com o simulador Automobilista.
- 1.2.2 O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento.
- 1.2.3 O número mínimo de pilotos inscritos é de 15, e o máximo é de 26.
- 1.2.4 O F1BC e-Sports poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.

## 2. Formato

### 2.1 Estrutura

- 2.1.1 O campeonato será disputado em 6 etapas semanais.
- 2.1.2 Cada corrida terá duração de 50 minutos.
- 2.1.4 O grid de largada será definido por sessão classificatória de 7 minutos.

### 2.2 Dias e Horários

- 2.2.1 O campeonato é disputado nas terças-feiras, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do F1BC e-Sports.
- 2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
  - 19h45 – Início do briefing;
  - 20h00 – Início do treino classificatório;
  - 20h10 – Warmup;
  - 20h15 – Largada;
  - 21h05 – Entrevistas.
- 2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

## 2.3 Condições de Corrida e Pista

- 2.3.1 O acerto do carro (setup) será livre, e o parque fechado entre Classificação e Corrida, ambos nas possibilidades originais que o simulador permite para este veículo específico.
- 2.3.2 O consumo de combustível é normal (1x) em relação ao original, e o desgaste de pneus é normal (1x) em relação ao original.
- 2.3.3 Não há limite de jogos de pneus a serem utilizados na etapa.
- 2.3.4 O horário virtual de pista para a Qualificação é 10:00, enquanto o horário virtual de pista para Corrida é 14:00.
- 2.3.5 A escala de tempo é normal, com condições iniciais de emborrachamento de pista em Heavy, e sua progressão em 5x.
- 2.3.6 Os auxílios de pilotagem disponíveis e opcionais são: Driving Line ON, Opposite Lock ON, Controle de Tração LOW, Freio ABS LOW, Câmbio Automático ON, Embreagem AUTO.
- 2.3.7 O sistema de bandeiras é descrito como “Amarelas apenas no local, azuis e preta”, o que significa que os sistemas de punições automáticas do simulador estão ativados para queimas de largada, excesso de velocidade no pitlane, excesso em off-tracks, e percorrer no sentido contrário da pista.

## 2.4 Procedimento de Largada

- 2.4.1 A largada para a corrida é parada, com grid estático.
- 2.4.2 Todos os demais procedimentos de largada estão dispostos no Regulamento Geral, no item 3.8.

## 2.5 Lastros

- 2.5.1 Os pilotos ganham peso adicional em seus carros, não cumulativo, para a etapa seguinte equivalente a sua posição no campeonato, sem considerar critérios de desempate:
- 2.5.2 A relação de peso por posição de campeonato é a seguinte:

POSIÇÃO	PESO (KG)
1º	50
2º	40
3º	30
4º	20
5º	10

- 2.5.3 Os pilotos não recebem lastros na etapa inicial e etapa final do campeonato.

## 2.6 Configuração do Servidor

- Race Name: F1BC Lancer
- Password (treinos): clube
- Flag Rules: Black Only
- Fuel Usage: 1x
- Tire Usage: 1x
- Tire Sets: Unlimited
- Mech Failures: Normal
- Track Cond: Heavy
- Track Prog: 5x
- Pits Return: Vehicle Stopped
- Practice Time: 165 minutes
- Qualify Time: 7 minutes
- Qualify Laps: Unlimited
- Warmup Time: 5 minutes
- Race Length: Time
- Race Laps: N/A
- Race Time: 50:00
- Num Races: 1
- Traction Control: 1
- Anti-Lock Braking: 1
- Stability Control: 0
- Auto Shifting: 3
- Steering Help: 0
- Braking Help: 0
- Driving Line: Sim
- Auto Clutch: Sim
- Invulnerability: Não
- Auto Pit Stop: Não
- Opposite Lock: Sim
- Spin Recovery: Não
- AI Toggle: Não
- Damage Multiplier: 100%
- Track Limit Warnings: 3
- Speed Traps: Não
- Mid Race Safety Car: Não
- Type of Start: Standing
- Race Start Time: 2:00 PM
- Race Time Scale: Normal

## 2.7 Captação de Telemetria

- 2.7.1** Os pilotos devem utilizar o Data Acquisition Plugin para captação de telemetria completa da Classificação e Corrida. O tutorial para instalação e funcionamento está localizado em [www.f1bc.com/category/tutoriais](http://www.f1bc.com/category/tutoriais).
- 2.7.2** A Direção de Provas pode solicitar a um piloto o envio do LOG caso deseje verificar qualquer inconsistência de performance, cabendo unicamente à Direção de Provas esta decisão.

## 3. Pontuação

### 3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, será contabilizado um máximo de 7 etapas. Não há descarte de pior resultado.
- 3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.
- 3.1.4 O Campeonato de Pilotos tem a indicação de classes Cup e Speed, e estes pontuam juntos na tabela geral.

### 3.2 Sistema de Pontuação

- 3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

POSIÇÃO	PONTOS
1º	25
2º	20
3º	16
4º	13
5º	11
6º	10
7º	9
8º	8
9º	7
10º	6
11º	5
12º	4
13º	3
14º	2
15º	1

- 3.2.2 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.
- 3.2.3 Para receber a pontuação descrita no item 3.2.1, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da bateria.

## **4. Premiação**

### **4.1 Campeonato de Pilotos**

- 4.1.1** O primeiro colocado no Campeonato de Pilotos receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports.
- 4.1.2** O segundo colocado no Campeonato de Pilotos receberá uma medalha personalizada F1BC e-Sports.
- 4.1.3** O piloto mais bem colocado no Campeonato de Pilotos pertencente a classe oposta ao piloto mais bem colocado no Campeonato de Pilotos (Cup/Speed) receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports.

### **4.2 Campeonato de Equipes**

- 4.2.1** A equipe ou subequipe primeira colocada no Campeonato de Equipes receberá um troféu personalizado F1BC e-Sports, que será enviado ao representante cadastrado.