Regulamento Específico 2024/2

F1BC GT3 iRacing

(iRacing)

Última atualização: 18 de março de 2024

Sumário

1. Introdução 3
1.1 O Campeonato 3
1.2 Inscrições 3
2. Formato 3
2.1 Estrutura 3
2.2 Dias e Horários 4
2.3 Condições de Corrida e Pista 4
2.4 Procedimentos de Largada 4
2.5 Configurações do Servidor 5
3. Pontuação 6
3.1 Princípios Gerais 6
3.2 Sistemas de Pontuação 6
4. Premiações 7
4.1 Considerações Gerais 7
4.2 Premiações aos Pilotos 7
4.3 Premiações às Equipes 7

1. Introdução

1.1 O Campeonato

1.1.1 O F1BC GT3 iRacing é um campeonato trimestral com o simulador iRacing, baseado na série oficial GT3 Fixed, com os carros McLaren MP4-12C GT3, Ford GT GT3, BMW M4 GT3, Lamborghini Huracán GT3 EVO, Mercedes-AMG GT3 2020, Porsche 911 GT3 R (992), Ferrari 296 GT3, e Audi R8 LMS EVO II GT3, disputado em circuitos mistos.

1.1.2 Caso o número de inscritos no campeonato possa ser suficiente, de acordo com a avaliação do F1BC Esports, para a criação de dois grids, poderão ser criados dois campeonatos distintos. Estes serão regidos por este mesmo Regulamento Específico, e os pilotos serão direcionados ao grid ideal de acordo com sua experiência, performance, feitos e/ou avaliação do F1BC Esports. Os dias e horários de cada campeonato estarão dispostos neste mesmo Regulamento e na página oficial de cada campeonato.

1.1.3 Caso o iRacing.com permita as transmissões ao vivo com este conteúdo (através de seu documento de "broadcast policy" e demais comunicações oficiais), as etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do F1BC Esports ou nos canais contratados.

1.2 Inscrições

1.2.1 As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pelo F1BC Esports.

1.2.2 O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento e da liberação do F1BC Esports.

1.2.3 O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 40. O F1BC Esports poderá, a seu critério, alterar o número de inscrições mínimas ou máximas.

2. Formato

2.1 Estrutura

2.1.1 O campeonato será disputado em 6 etapas quinzenais, compostas por duas baterias cada, totalizando 12 baterias.

2.1.2 A primeira bateria terá duração de 40 minutos. A segunda bateria terá duração de 20 minutos.

2.1.3 O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória de 10 minutos, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.

2.1.4 O grid de largada da segunda bateria será determinado pela classificação final da primeira bateria, invertendo-se os 10 primeiros colocados.

2.1.5 Ao término da primeira bateria, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da segunda bateria.

2.1.6 O piloto que não acessar o servidor de corrida antes do término do treino classificatório, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.

2.2 Dias e Horários

2.2.1 O campeonato é disputado nas quintas-feiras, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do F1BC Esports.

2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

GRID ÚNICO OU SPORT		GRID PRO	
HORÁRIO	**SESSÃO**	**HORÁRIO**	**SESSÃO**
18:25	Abertura do servidor / Treinos livres	**20:25**	Abertura do servidor / Treinos livres
19:30	Briefing	**21:30**	Briefing
20:00	Classificação para o grid	**22:00**	Classificação para o grid
20:10	Largada da primeira bateria	**22:10**	Largada da primeira bateria
20:50	Warmup para a segunda bateria	**22:50**	Warmup para a segunda bateria
20:55	Largada da segunda bateria	**22:55**	Largada da segunda bateria
21:15	Entrevistas	**23:15**	Entrevistas

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto dos carros (setup) é fixo, seguindo a série oficial.

2.3.2 O tanque de combustível é limitado a 50% da capacidade total.

2.3.3 O horário de pista (Time of Day) será configurado de forma que o horário de largada coincida com o da série oficial, com a possibilidade de pequenos ajustes pontuais, de acordo com a tabela disposta na página oficial do campeonato.

2.3.4 A configuração climática será ajustada de acordo com a tabela do item 2.5, mais os ajustes em itens necessários a critério da organização para tornar o ambiente climático similar ao das etapas das séries oficiais, anotado na mesma tabela com asteriscos.

2.3.5 É utilizado o sistema de Incident Warnings, onde quando o piloto acumula X incidentes, recebe um Drive Through automático do simulador, descrito no item 2.5.

2.4 Procedimento de Largada

2.4.1 A largada para as baterias é lançada. O líder da prova poderá, a seu critério, determinar o momento da largada ao acelerar antes do comando de bandeira verde do simulador.

2.4.2 Todos os demais procedimentos de largada estão dispostos no Regulamento Geral, no item 3.8.

2.5 Configuração do Servidor

>> Server Details
- Server: BR-Sao
- Launch Race: Dia do evento, 8:25 pm

>> Time Limit / Heat Format
- Max entrants: máximo
- **Practice** type: Open
- Session Lenght: 95min
- **Qualifying** style: Lone
- Advancing to feature: 0
- Lenght: 10min / Laps: 4
- Advancing to main: 0
- Caution: Disabled
- Scoring: Best Lap
- Qualifying Scores: No
- **Heat Races** max field: máximo
- Lenght: 40min / Laps: 100
- Advancing to main: máximo
- Caution: disabled
- Positions to invert: None
- Heat Races scores: Yes
- **Feature Race** max field: máximo
- Warmup: 2min
- Lenght: 20min / Laps: 100
- Positions to invert: 10

>> Cars
- Cars Selected: MP4-12C, Ford GT3, M4 GT3, Huracán GT3 EVO, Mercedes-AMG GT3 2020, 911 GT3 R (992), 296 GT3, R8 LMS EVO II GT3.
- Max Fuel: 50% / LB: 0 / Engine Power: 100%
- Maximum Tire Changes: No Limit
- Fixed Setup: ON (fixed.sto)

>> Track Options
- Max Drivers: Limite da pista
- Start: Rolling Starts
- Consecutive Cautions Restart Single File: OFF
- Enable Start Zone: OFF
- Pace Car: Sedan
- Fast Repairs: 0
- Green/White/Chequered: 0
- Joker Laps: 0
- Short Parade Lap: ON
- Automatic Full Course Yellows: OFF
- Enable Lucky Dog: OFF
- Wave Arounds: OFF
- Do Not Count Caution Laps: OFF

>> Time Of Day
- Specific Time ON (item 2.3.4)
- Sun Acceleration Multiplier: 1x

>> Weather
- Weather Mode: Forecasted Weather
- Cloud Cover: Auto
- Chance of Rain: Auto*
- Allow Rain: At any time*
- Temperature: Auto*
- Wind Speed: Auto
- Wind Direction: Auto
- Allow Heavy Fog: OFF

>> Race Options
- License Range: Rookie 1.0 -> Pro/WC 4.0
- iRating Range: No Limit
- Car Incident Limit: No Limit
- Incident Warnings: Every 18x (Drive Through)
- Qualify Conduct Scrutinity: Severe
- Enforce Tire Change Rule: OFF
- Start race with qualifying tire choice: OFF
- Disable Car Damage: OFF
- Disable Car Decals and Numbers: OFF
- Disallow Virtual Mirror: OFF
- Series Branding: None
- Level: Disallow all aids (but clutch assist OK)
- Restrict Results to Event Participants: OFF
- Restrict Spectators to Clubs/Leagues: OFF

>> Track Condition
- Leave Marbles on the Track: OFF
- Practice Start Track State: Generate
- Qualify Starting Track State: Carry Over ON
- Race Starting Track State: Carry Over ON

* Itens de possível ajuste por etapa, para balanceamento em relação às sessões das séries oficiais.

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos.

3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.

3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.

3.1.4 O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, mas todos pontuam sob as posições finais gerais na corrida.

3.1.5 Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.

3.1.6 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 50% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.1.7 O piloto que utilizar mais de um modelo de carro durante o campeonato marcará pontos somente com o carro utilizado mais recentemente. A única exceção é quando o iRacing lançar um update de build/season, onde será liberada uma troca por piloto.

3.2 Sistema de Pontuação

3.2.1 Ficam à disposição do campeonato os seguintes sistemas, definido de forma definitiva pelo F1BC Esports com base na quantidade de pilotos presentes na 1ª etapa do campeonato:

	OPÇÃO 1		OPÇÃO 2	
POSIÇÃO	**RACE 1**	**RACE 2**	**RACE 1**	**RACE 2**
1º	25	15	50	30
2º	20	12	40	24
3º	16	10	32	20
4º	13	8	26	18
5º	11	6	22	16
6º	10	5	20	15
7º	9	4	19	14
8º	8	3	18	13
9º	7	2	17	12
10º	6	1	16	11
11º	5	0	15	10
12º	4	0	14	9
13º	3	0	13	8
14º	2	0	12	7
15º	1	0	11	6
16º	0	0	10	5
17º	0	0	9	4
18º	0	0	8	3
19º	0	0	7	2
20º	0	0	6	1
21º	0	0	5	0
22º	0	0	4	0
23º	0	0	3	0
24º	0	0	2	0
25º	0	0	1	0

4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

4.1.1 Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.

4.1.2 A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.

4.1.3 As premiações descritas como cedidas por terceiros são de responsabilidade destes e devem ser tratadas diretamente com estes fornecedores, ficando o F1BC Esports isento de responsabilidade da entrega destas premiações, e apenas com a responsabilidade de auxiliar o contato entre as partes.

4.1.4 As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.

4.1.5 Para as premiações de "Opções de Compra", o F1BC Esports fica aberto a receber os pedidos através de seu contato de WhatsApp oficial, entregará o orçamento com custo de produção e de frete, e ennviará as encomendas mediante aprovação e pagamento do mesmo.

4.2 Premiações aos Pilotos

4.2.1 Premiações por Resultados

[PRO] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC
[PRO] VICE-CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC
[PRO] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC
[PROAM] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC
[PROAM] VICE-CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC
[PROAM] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC
[AM] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC
[AM] VICE-CAMPEÃO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC
[AM] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC

4.3 Premiações às Equipes

4.3.1 Premiações por Resultados

[EQUIPE CAMPEÃ]: 01 Troféu exclusivo F1BC.
[EQUIPE CAMPEÃ]: Opção de Compra de até 03 Troféus exclusivos F1BC.
[EQUIPE VICE-CAMPEÃ]: Opção de Compra de até 03 Troféus exclusivos F1BC.