

Regulamento Específico 2024/2 F1BC Indy Classic

(iRacing)

Última atualização: 18 de março de 2024



Sumário

1. Introdução	3
1.1 O Campeonato	3
1.2 Inscrições	3
2. Formato	3
2.1 Estrutura	
2.2 Dias e Horários	
2.3 Condições de Corrida e Pista	
2.4 Procedimentos de Largada	4
2.5 Configurações do Servidor	5
3. Pontuação	6
3.1 Princípios Gerais	6
3.2 Sistemas de Pontuação	
4. Premiações	
4.1 Considerações Gerais	7
4.2 Premiações aos Pilotos	7
4.3 Premiações às Equipes	



F1BC E-SPORTS

1. Introdução

1.1 O Campeonato

- **1.1.1** O F1BC Indy Classic é um campeonato trimestral com o simulador iRacing, não baseado em uma série específica do simulador, com os carros Lotus79, disputado em circuitos ovais.
- 1.1.2 Caso o número de inscritos no campeonato possa ser suficiente, de acordo com a avaliação do F1BC Esports, para a criação de dois grids, poderão ser criados dois campeonatos distintos. Estes serão regidos por este mesmo Regulamento Específico, e os pilotos serão direcionados ao grid ideal de acordo com sua experiência, performance, feitos e/ou avaliação do F1BC Esports. Os dias e horários de cada campeonato estarão dispostos neste mesmo Regulamento e na página oficial de cada campeonato.
- 1.1.3 Caso o iRacing.com permita as transmissões ao vivo com este conteúdo (através de seu documento de "broadcast policy" e demais comunicações oficiais), as etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do F1BC Esports ou nos canais contratados.

1.2 Inscrições

- **1.2.1** As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing, e sem nenhuma sanção de afastamento ou banimento impostas pelo F1BC Esports.
- **1.2.2** O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento e da liberação do F1BC Esports.
- **1.2.3** O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 40. O F1BC Esports poderá, a seu critério, alterar o número de inscrições mínimas ou máximas.

2. Formato

2.1 Estrutura

- **2.1.1** O campeonato será disputado em 6 etapas quinzenais.
- **2.1.2** A duração das corridas será de no máximo 90 minutos, por número de voltas de acordo com a tabela disposta na página oficial do campeonato. Em termos aproximados, ovais de 2.5 milhas tem 85 voltas, ovais de 2.0 milhas tem 100 voltas, ovais de 1.0 a 1.5 milhas tem 140 voltas, e ovais de até 0.9 milhas tem 190 voltas.
- **2.1.3** O grid de largada será definido por sessão classificatória de 5 minutos, onde cada piloto terá direito a duas voltas cronometradas.
- 2.1.4 A largada será lançada em fila dupla, e as relargadas, se houver, em fila única.
- **2.1.5** Em bandeiras amarelas, será aplicada a regra do Lucky Dog, em que o piloto retardatário mais bem colocado terá direito a recuperar uma volta, conforme procedimento interno do simulador.
- **2.1.6** Será aplicada a regra do Green-White-Checkered com um máximo de 1 tentativa de relargada, com o objetivo de garantir o término da corrida em bandeira verde, conforme procedimento interno do simulador.



F1BC E-SPORTS

2.2 Dias e Horários

- **2.2.1** O campeonato é disputado nas segundas-feiras, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do F1BC Esports.
- **2.2.2** As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

GRID SPORT		GRID ÚNICO OU PRO	
HORÁRIO	SESSÃO	HORÁRIO	SESSÃO
18:25	Abertura do servidor / Treinos livres	20:25	Abertura do servidor / Treinos livres
19:30	Briefing	21:30	Briefing
20:00	Classificação para o grid	22:00	Classificação para o grid
20:05	Largada	22:05	Largada
	Entrevistas após o final		Entrevistas após o final

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

- **2.3.1** O acerto do carro (setup) será disponibilizado pelo F1BC na seção de Downloads do website.
- **2.3.2** O tanque de combustível será limitado em 33% de sua capacidade total.
- **2.3.3** O horário de pista (Time of Day) será configurado de acordo com a tabela disposta na página oficial do campeonato.
- **2.3.4** A configuração climática será ajustada de acordo com a tabela do item 2.5, mais os ajustes em itens necessários a critério da organização para tornar o ambiente climático similar ao das etapas das séries oficiais, anotado na mesma tabela com asteriscos.
- **2.3.5** É utilizado o sistema de Incident Warnings, onde quando o piloto acumula X incidentes, recebe um Drive Through automático do simulador, descrito no item 2.5.

2.4 Procedimento de Largada

- 2.4.1 Em largada lançada de fila dupla (inicial), os dois primeiros deverão acelerar ao sinal de bandeira verde, enquanto os demais devem seguir o ritmo do carro a sua frente até a linha de largada/chegada. O segundo colocado não pode estar com nenhuma parte do carro a frente do líder no momento da bandeira verde.
- 2.4.2 Em largada em movimento de fila indiana (relargadas), nenhum piloto pode estar com nenhuma parte do carro lado a lado nem em linha paralela aos demais antes do momento de largada. O líder da prova poderá, a seu critério, determinar o momento da largada ao acelerar antes do comando de bandeira verde do simulador.
- **2.4.3** Todos os demais procedimentos de largada estão dispostos no Regulamento Geral, no item 3.8.



2.5 Configuração do Servidor

>> Server Details

• Server: BR-Sao

• Launch Race: Dia do evento, 8:35 pm

>> Time Limit

• Even Type: Practice + Lone Qualifier + Race

Event Duration: 3 HoursPractice: 1h25minQuali: 2 laps (5min)

• Race: Voltas (limite de 90min)

• Consultar item 2.1.2

>> Cars

• Cars Selected: Lotus 79

Max Fuel: 33% / LB: 0 / Engine Power: 100%

• Maximum Tire Changes: None

• Fixed Setup: ON

>> Track Options

• Max Drivers: Limite da pista

• Start: Rolling Starts / Restart: Single-file back

• Consecutive Cautions Restart Single File: OFF

• Enable Start Zone: OFF

Pace Car: SedanFast Repairs: 0

• Green/White/Chequered: 1

Joker Laps: 0

Short Parade Lap: OFF

• Automatic Full Course Yellows: ON

Enable Lucky Dog: ONWave Arounds: ON

Do Not Count Caution Laps: OFF

>> Time Of Day

• Specific Time ON (item 2.3.3)

• Sun Acceleration Multiplier: 1x

>> Weather

• Weather Mode: Forecasted Weather

Cloud Cover: Auto
Chance of Rain: Auto*
Allow Rain: At any time*
Temperature: Auto*
Wind Speed: Auto
Wind Direction: Auto
Allow Heavy Fog: OFF

>> Race Options

• License Range: Rookie 1.0 -> Pro/WC 4.0

iRating Range: No LimitCar Incident Limit: No Limit

Incident Warnings: Every 12x Drive Through

Qualify Conduct Scrutinity: SevereEnforce Tire Change Rule: OFF

• Start race with qualifying tire choice: OFF

• Disable Car Damage: OFF

• Disable Car Decals and Numbers: OFF

• Disallow Virtual Mirror: OFF

• Series Branding: None

Level: Disallow all aids (but clutch assist OK)
 Restrict Results to Event Participants: OFF
 Restrict Spectators to Clubs/Leagues: OFF

>> Track Condition

• Leave Marbles on the Track: OFF

• Practice Start Track State: Generate

Qualify Starting Track State: Carry Over ONRace Starting Track State: Carry Over ON

* Itens de possível ajuste por etapa, para balanceamento em relação às sessões das séries

oficiais.



F1BC E-SPORTS www.f1bc.com

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- **3.1.2** Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão somadas todas as etapas, sem descartes.
- **3.1.3** O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.
- **3.1.4** O Campeonato de Pilotos pode ter a indicação de diferentes classes, mas todos pontuam sob as posições finais gerais na corrida.
- **3.1.5** Não será concedido nenhum tipo de ponto bônus.
- **3.1.6** Para receber a pontuação, o piloto deverá ao menos fazer uma volta válida de classificação ou fazer a largada na corrida.

3.2 Sistema de Pontuação

3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

POSIÇÃO	PONTOS	POSIÇÃO	PONTOS
1º	50	18º	12
2º	40	19⁰	11
3º	35	20º	10
4º	32	21º	9
5º	30	22º	8
6∘	28	23⁰	7
7º	26	24º	6
8ō	24	25⁰	5
9º	22	26º	5
10º	20	27º	5
11º	19	28º	5
12º	18	29º	5
13º	17	30º	5
14º	16	31 º	5
15º	15	32º	5
16º	14	33⁰	5
179	13		



4. Premiações

4.1 Considerações Gerais

- **4.1.1** Como critério para estar elegível ao direito pelas premiações e sorteios, o piloto deverá ter participado de todas as etapas, pois as premiações são também um incentivo a presença contínua.
- **4.1.2** A existência das classes em cada campeonato é definida de acordo com o Regulamento Geral e amplamente divulgada, não sendo passível de alterações após o início do mesmo.
- **4.1.3** As premiações descritas como cedidas por terceiros são de responsabilidade destes e devem ser tratadas diretamente com estes fornecedores, ficando o F1BC Esports isento de responsabilidade da entrega destas premiações, e apenas com a responsabilidade de auxiliar o contato entre as partes.
- **4.1.4** As premiações físicas, como troféus e outros produtos, são limitadas a envio apenas para território nacional (Brasil), através dos Correios e tem o primeiro envio livre de custos. Em caso de não recebimento ou qualquer outro problema com a encomenda, um novo envio poderá ser feito, sendo os custos subsequentes arcados pelo ganhador.
- **4.1.5** Para as premiações de "Opções de Compra", o F1BC Esports fica aberto a receber os pedidos através de seu contato de WhatsApp oficial, entregará o orçamento com custo de produção e de frete, e ennviará as encomendas mediante aprovação e pagamento do mesmo.

4.2 Premiações aos Pilotos

4.2.1 Premiações por Resultados

[PRO] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC

[PRO] VICE-CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC

[PRO] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC

[PROAM] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC

[PROAM] VICE-CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC

[PROAM] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC

[AM] CAMPEÃO: 01 Troféu exclusivo F1BC

[AM] VICE-CAMPEÃO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC [AM] 3º COLOCADO: Opção de Compra de 01 Troféu exclusivo F1BC

4.3 Premiações às Equipes

4.3.1 Premiações por Resultados

[EQUIPE CAMPEA]: 01 Troféu exclusivo F1BC.

[EQUIPE CAMPEÃ]: Opção de Compra de até 03 Troféus exclusivos F1BC.

[EQUIPE VICE-CAMPEÃ]: Opção de Compra de até 03 Troféus exclusivos F1BC.